

JEUX VIDÉOS EN LIGNE

Les jeux vidéos sont des œuvres audiovisuelles interactives et ludiques dont le contenu est programmé et diffusé sur un écran. Le joueur contrôle l'action qui s'y déroule, à l'aide d'un périphérique de jeu (ex.: console), dans un but de divertissement, de collaboration ou de compétition. Certains jeux vidéos, particulièrement ceux en ligne, nécessitent une plus grande assiduité afin de permettre au joueur de suivre la cadence imposée par les autres. Des joueurs peuvent aussi investir de l'argent dans les jeux vidéos pour gagner des niveaux ou obtenir des atouts pour leurs personnages (stratégie appelée *pay-to-win*)^{25, 26}.

Catégorisation :

AI (Artificial Intelligence) | environnement : Jouer contre l'ordinateur.

En ligne : Nécessite l'utilisation de l'Internet. Abonnement au Network de la console requis. Peut jouer contre le AI ou d'autres joueurs (ne se trouve pas physiquement à côté de toi).

| Hors ligne | En ligne |
|-----------------------------------------------------------|---------------------------------------------|
| Contre Artificial Intelligence | Contre Artificial Intelligence |
| Contre un joueur qui se trouve physiquement à côté de toi | Contre d'autres joueurs, connus ou inconnus |

Hors-ligne : Ne nécessite pas nécessairement l'utilisation de l'Internet. Partie qui se joue uniquement en AI. Peut être jouée contre d'autres joueurs, uniquement s'ils sont physiquement dans la même pièce.

Joueur contre joueur (player vs player [PVP]) : Jeu en temps réel. Permet à un grand nombre de personnes d'interagir simultanément dans un monde virtuel, donc création de communautés virtuelles de joueurs.

Joueur contre environnement (player vs environnement [PVE]) : Jeu en temps réel. Permet à un grand nombre de personnes d'interagir simultanément dans un monde virtuel, donc création de communautés virtuelles de joueurs.

EN CHIFFRES

- Les jeux informatiques et vidéos occupent aujourd'hui une grande part de la vie des enfants : pratiquement tous les jeunes jouent à des jeux vidéos au moins à l'occasion²⁶.
- 51% des joueurs de jeux vidéos en ligne sont des garçons²⁸.
- En 2016, le jeu *League of Legends* (LOL) cumulait 100 millions de joueurs mensuels, devenant le jeu en ligne le plus joué à ce jour²⁹.
- Tyler Blevins, alias Ninja dans le jeu Fortnite sorti en 2017, est un joueur professionnel qui diffuse (*stream*) ses parties en direct. Il fait plus de 500 000\$ par mois²⁴.

Solo : Type de jeu se jouant seul. (tu joues en AI ou contre d'autres joueurs).

Coop : Toi + ami(s) contre AI ou autres joueurs.

Multi-joueurs : Minimum d'un contre un. Possibilité de s'allier avec d'autres joueurs (connus ou non) ou contre une autre équipe.

Les joueurs sont toujours représentés par des avatars qui réfèrent à une image que les autres voient de toi (par exemple dans une interface de clavardage) ou personnage créé pour progresser dans un monde virtuel.

RPG (Role playing game) : Tente de développer le personnage choisi.

Campaign/Story mode (Aventure) : Cheminement prédéterminé.

FPS (First Person Shooter) : Perspective visuelle de ce que l'avatar voit. Sur l'écran, on voit ce que l'avatar voit et non l'avatar lui-même.

Hybride : Combinaison de types de jeux.

Le type de jeu choisi détermine les adversaires (connus ou non). Par exemple, en mode multi-joueurs les options sont de t'allier avec des amis ou de jouer avec des inconnus.

Lobby : Interface où les joueurs attendent le début de la partie. Les joueurs peuvent échanger via un clavardage ou de vive voix grâce à un micro ou une application.

Ranking : Fait référence à leur classement dans une ligue avec des joueurs du même niveau qu'eux. L'accumulation de victoires ou d'expériences permet d'augmenter de niveau.

Squad : Groupe avec qui le joueur joue de façon régulière (peuvent être des individus rencontrés sur Internet).

Gg : A intégré le vocabulaire populaire. Abréviation de « good game », utilisé initialement pour féliciter un autre joueur.

EZ : A intégré le vocabulaire populaire. Abréviation de « easy kill » ou « easy », utilisé initialement pour souligner la faciliter qu'un joueur a eu à éliminer un autre joueur^{25, 30}.